/\* Fonction setRectangle \*/

/\*La fonction setRectangle utilise les valeurs xStart et yStart pour définir le point de départ de la sélection et utilise les valeurs xCourant et yCourant pour définir la position actuelle du curseur. Le ratio est utilisé pour maintenir la proportion des dimensions en cas d'utilisation du mode de proportionnalité.

La fonction utilise des conditions if pour vérifier si le curseur est actuellement

en haut à gauche,

en bas à gauche,

en haut à droite,

ou en bas à droite par rapport au point de départ de la sélection.

Selon la position du curseur, la hauteur et la largeur du rectangle sont redimensionnées en conséquence, ainsi que sa position (top et left). Il utilise également la variable isProportionel pour vérifier si la proportionnalité est activée ou pas. Si la proportionnalité est activée, les dimensions du rectangle sont ajustées en fonction du ratio.

Il est important de noter que cette fonction est destinée à être utilisée avec un élément HTML <div> défini avec l'ID rectangle et qui est utilisé pour afficher le rectangle de sélection. \*/

function setRectangle(xStart, yStart, xCourant, yCourant, ratio) {

// Fonction permettant de redimensionner le rectangle en fonction du déplacement de curseur

if (yStart > yCourant && xStart > xCourant) {

//dessin en haut et à gauche du point de départ

rectangle.style.height = yStart - yCourant + "px";

rectangle.style.top = yCourant + "px";

if (isProportionel === true) {

rectangle.style.width = (yStart - yCourant) \* ratio + "px";

rectangle.style.left = xStart - (yStart - yCourant) \* ratio + "px";

} else {

rectangle.style.width = xStart - xCourant + "px";

rectangle.style.left = xCourant + "px";

}

}

if (yStart < yCourant && xStart > xCourant) {

//dessin en bas et à gauche du point de départ

rectangle.style.height = yCourant - yStart + "px";

rectangle.style.top = yStart + "px";

if (isProportionel === true) {

rectangle.style.width = (yCourant - yStart) \* ratio + "px";

rectangle.style.left = xStart - (yCourant - yStart) \* ratio + "px";

} else {

rectangle.style.width = xStart - xCourant + "px";

rectangle.style.left = xCourant + "px";

}

}

if (yStart > yCourant && xStart < xCourant) {

//dessin en haut et à droite du point de départ

rectangle.style.height = yStart - yCourant + "px";

rectangle.style.top = yCourant + "px";

if (isProportionel === true) {

rectangle.style.width = (yStart - yCourant) \* ratio + "px";

rectangle.style.left = xStart + "px";

} else {

rectangle.style.width = xCourant - xStart + "px";

rectangle.style.left = xStart + "px";

}

}

if (yStart < yCourant && xStart < xCourant) {

//dessin en bas et à droite du point de départ

rectangle.style.height = yCourant - yStart + "px";

rectangle.style.top = yStart + "px";

if (isProportionel === true) {

rectangle.style.width = (yCourant - yStart) \* ratio + "px";

rectangle.style.left = xStart + "px";

} else {

rectangle.style.width = xCourant - xStart + "px";

rectangle.style.left = xStart + "px";

}

}

}